

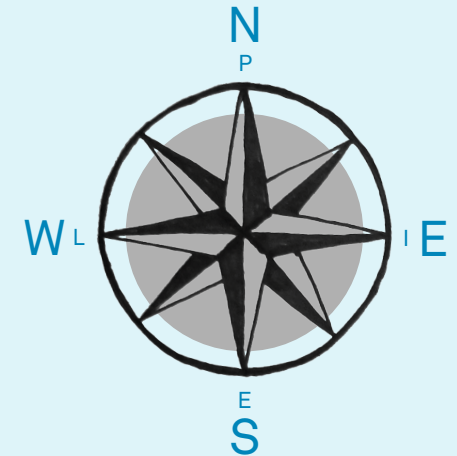
Viittoja ja ilman-suuntaa seuraten perille

OPPIAINEINTEGRAATIO: LIIKUNTA (viitta- ja ilmansuuntapelit), YMPÄRISTÖ- JA LUONNONTIETO (koko aihe), ENGLANTI (ilmansuuntien opettelu ja pelit), ÄIDINKIELI (luetunymmärtäminen viittoja tutkiessa), KUVATAIDE JA KÄSITYÖ (viittojen askartelu), MATEMATIIKKA (avaruudellinen hahmottaminen)

Vesillä liikkuesssa tie löytyy viittojen avulla. Viittojen nimet kertovat, missä ilmansuunnassa tie on eli miltä puolelta viitta tulee ohittaa (esimerkiksi eteläviitan nähdessäsi sinun tulee kulkea sen eteläpuolelta).

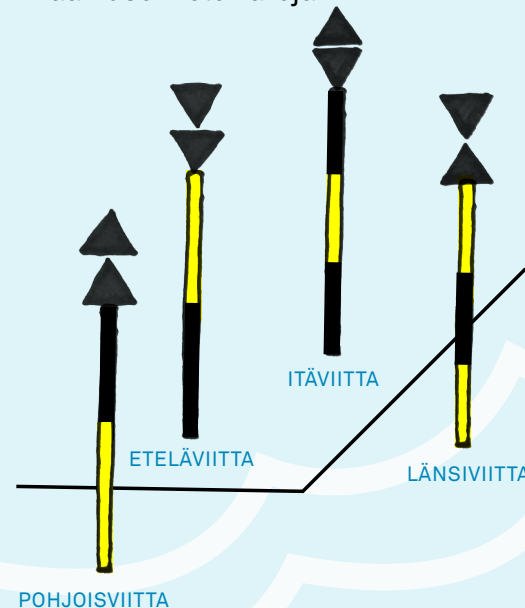
Viittojen avulla on hyvä kerrata ilman-suunnat. Väli-ilmasuuntia (koillinen, kaakko, lounas ja luode) ei vesillä liikkuessa tarvita, mutta nekin on hyvä tietää. Huomaathan, että kompassissa ilman-suunnat ovat englanninkielisen alkukirjaimensa mukaan.

Mites ne menivätkään? (North, East, South, West) Entäpä väli-ilmansuunnat? (North-East, South-East, South-West, North-West)



MITEN TUNNISTAN VIITAT?

Viittojen väritys on sama kuin vesillä, ja oheisen kuvan nuolenkärjet viittojen päässä ovat kartalla näkyvä kyseisen viitan symboli. Veneilykartoissa ei kovin usein ole värejä.



Keltainen määrää nimen ja nimi kertoo turvallisen reitin:

Musta ylhäällä – keltainen alhaalla = pohjoisviitta

- aurinko on alhaalla ja pohjoisessa on pimeää

Keltainen ylhäällä – musta alhaalla = eteläviitta

- aurinko on keskipäivällä korkeimmillaan

Musta-keltainen-musta = itäviitta

- kuvittele viitta poikittain -> näyttää auringonnousulta – aurinko nousee idästä

Keltainen-musta-keltainen = länsiviitta

- kuvittele viitta poikittain -> näyttää kirkkaalta auringonlaskulta, jossa pieni on iltarusko vedessä -> aurinko laskee länteen

TUNNISTATKO VIITAT?

Tunnista viittoja ja niiden värityksiä yhdessä parisi kanssa. Tarvitsette mustaa ja keltaista paperia. Toinen kääntää selkensä ja toisen tehtävänä on muodostaa viittoja kuvaava värisuora lattialle. Merkistä pari kääntyy ja yrittää tunnistaa tehdyn viitan. Voitte toimia myös kolmen tai useamman hengen ryhmässä, jolloin viitan nopeimmin tunnistanut saa pisteen ja siirtyy arvuuttajaksi.

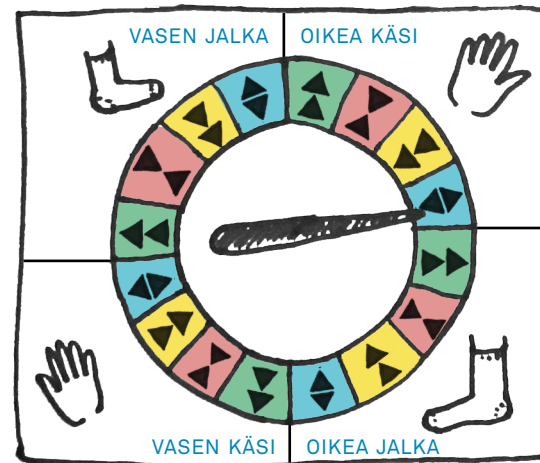
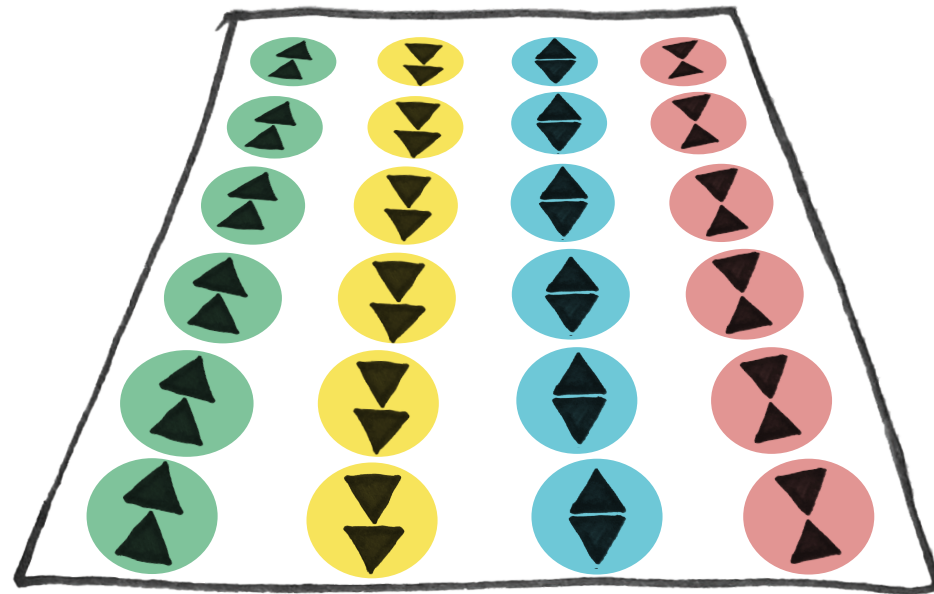
VIITTA-TWISTER

Testaa notkeutesi kahden-viiden hengen ryhmässä. Tarvitsette twister-maton, jonka värikkäät pallot on korvattu viittojen kolmiosymboleilla. Peli toimii twisterin tapaan, eli hyrrää pyöryttämällä kädet ja jalat löytävät paikkansa pelilaudalta. Kuka pysyy pelissä pisimpään?

VIITTAMERI

Tehkää paljon viittoja ja pystyttäkää kunkin pulpetin päälle sattumanvaraisesti yksi viitta. Löydätkö reitin luokan perältä ovelle? Entä huoneen poikki kulmasta kulmaan?

VIITTA-TWISTER



Suunta kohti pohjoista!

OPPIAINEINTEGRAATIO: LIIKUNTA (ilmansuuntapelit), YMPÄRISTÖ- JA LUONNONTIETO (koko aihe), ENGLANTI (ilmansuuntien opettelu ja pelit), ÄIDINKIELI (luetunymmärtäminen kompassia rakennettaessa), KUVATAIDE JA KÄSITYÖ (kompassin askartelu), MATEMATIIKKA (avaruudellinen hahmottaminen), MUSIIKKI (lauluvinkit)

Miten kompassi toimii? Miksi kompassin neula näyttää aina pohjoiseen?

Maapallo on jättiläismäinen magneetti, jolla on kaksi napaa, pohjois- ja etelänapa. Kompassin neula on myös magneettinen ja sen toinen pää osoittaa aina maapallon pohjoisnapaa kohden.

Oman kompassin voit rakentaa helposti yksinkertaisista tarvikkeista. Lue ohjeet ja kokeile!

ILMANSUUNNILLA SOLMUUN! TURN YOUR NOSE TO NORTH!

Mietitään, missä suunnassa luokassa / pihalla eri ilmansuunnat sijaitsevat ja havainnollistetaan pääilmansuuntien paikat lapuilla tai muilla merkeillä. Leikkijät seisovat kohti pohjoista. Yksi on leikin johtaja, ja hän antaa ohjeita, esim. ”Nenä itään”, jolloin leikkijät kääntävät nenänsä osoittamaan kohti itää vaihtamatta seisomissuuntaansa.

Tätä seuraavat ohjeet ”Vasemman jalan ukkovarvas kohti koillista”, ”Napa kaakkoon”, ”Oikean jalan polvi kohti länttä”jne. jolloin leikkijät toteuttavat ohjeita parhaansa mukaan.

Jos leikkijä kaatuu, hän putoaa pelistä pois. Leikkiä jatketaan niin kauan, kun leikkijöitä on mukana. Aloitetaan alusta.



HUOM! PELIÄ VOI PELATA ERINOMAISESTI MYÖS ENGLANNIKSI.
”TURN YOUR NOSE TO NORTH!”

KOMPASSIPELI

Piirrä ruutupaperille yhtenäinen kuvio, joka mukailee ruutujen suuntia. Valitse kuviosi alkupiste. Anna kaverillesi tyhjä ruutupaperi ja anna ohjeita kuvion piir-

tämiseksi. Esim. ”Kaksi askelta (=ruutua) itään, kaksi askelta pohjoiseen, kaksi askelta länteen ja kaksi askelta etelään.” (Neliö)

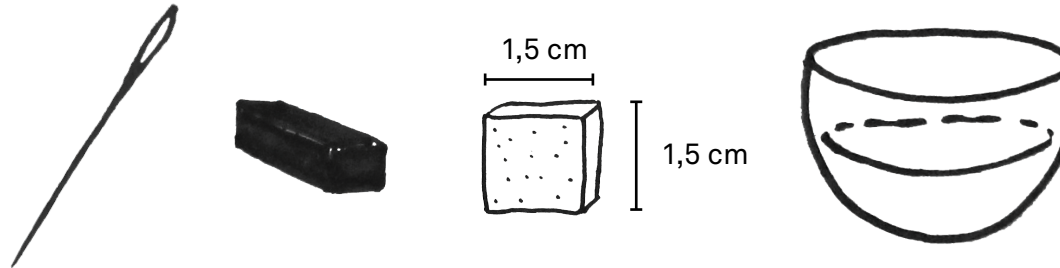
Harjoiteltuanne voitte siirtyä monimutkaisempiin kuvioihin. Huomaattehan, että voitte palata kuviossa myös taaksepäin antamalla esimerkiksi ohjeen ”Siirry kaksi askelta pohjoiseen ja kaksi etelään”.

Paperiharjoittelun jälkeen siirtykää tekemään kuvioitanne oikeilla askelilla joko hiekalle tai lumelle.

KOMPASSIN RAKENTAMINEN

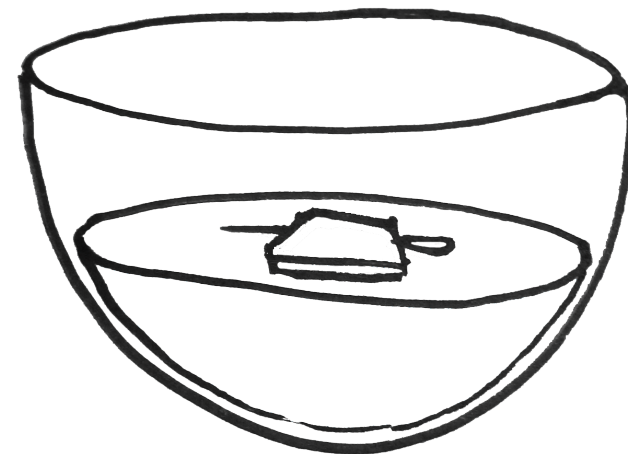
Tarvikkeet

- n. 4 cm pitkä parsinneula tai rautalanka
- magneetti (esim. jääkaappimagneetti)
- palanen vaahtomuovia
- sakset
- pieni kulho
- oikea kompassi



Ohjeet

1. Leikkaa vaahtomuovista palanen, joka on 1,5 cm pitkä ja 1,5 cm leveä.
2. Ota neulan silmäpäästä kiinni ja hiero sitä magneetilla. Liikuta magneettia aina samaan suuntaan esim. sormien päästä neulan terävää päätä kohti. Näin neulasta tulee magneettinen.
3. Työnnä neula vaahtomuovinpalan läpi niin, että vaahtomuovi on tasaisesti neulan keskiosan kohdalla. Varo, ettet pistä itseäsi!
4. Täytä kulho puoleen väliin vedellä. Laita vaahtomuovi ja neula veteen siten, että ne ovat samansuuntaisesti vedenpinnan kanssa. Kulho, vesi, vaahtomuovin varassa kelluva neula yhdessä muodostavat kompassin.
5. Laita kulhon viereen pöydälle oikea kompassi. Oman neulasi pitäisi osoittaa samaan suuntaan kuin oikean kompassin neula pohjoiseen.



MM. MUSIIKKIKAPPALEET SAILING JA
KAIKKI PAITSI PURJEHDUS ON TURHAA
VIRITTÄVÄT PURJEHDUSTUNNELMAAN.